

Escape the Classroom

une plateforme pour créer, partager et jouer
des histoires interactives multi-joueur

Laurent Geneste

Université de Technologie Tarbes Occitanie Pyrénées

15 novembre 2025





ENI de Tarbes (Ingénieur)

- ✓ Génie Industriel
- ✓ Génie Mécanique

IUT de Tarbes (BUT)

- ✓ Génie Civil et Construction Durable
- ✓ Génie Électrique et Informatique Industrielle
- ✓ Gestion des Entreprises et des Administrations
- ✓ Génie Mécanique et Productique
- ✓ Métiers du Multimédia et de l'Internet
- ✓ Techniques de Commercialisation





Dispositif « Escape the Classroom »

Contexte

- ✓ Formation à l'algorithmique et à la programmation en Python
- ✓ Expérimentation pendant 9 semestres
- ✓ 7 enseignants-chercheurs de l'UTTOP

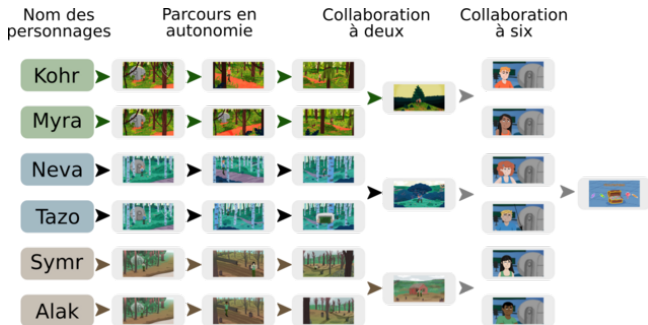
Dispositif actuel

- ✓ Scénarisation de séances de TP de 3h
- ✓ 5 scénarios développés et testés
- ✓ Accès via navigateur web
- ✓ Les scénarios ont été élaborés en utilisant des outils libres
 - ▷ Emacs + Org Mode + exportation en reveal.js
 - ▷ Libre Office Calc + script python ad hoc pour transformation en reveal.js



Dispositif « Escape the Classroom »

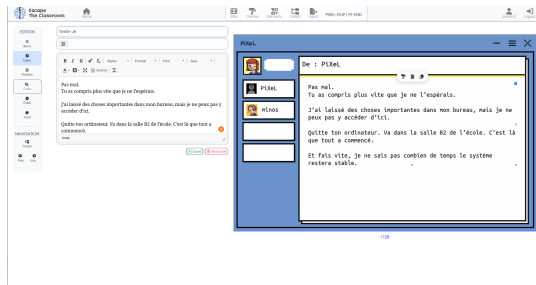
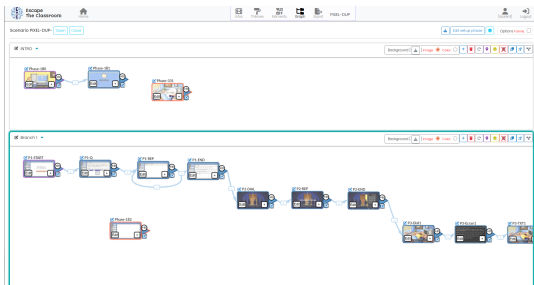
Exemple de scénario





Plateforme EtC - version alpha

- ✓ Créer une **plateforme logicielle** facilitant la conception, le développement, le déploiement et le test de scénarios
- ✓ Favoriser l'émergence d'une **communauté** pour créer, partager et améliorer les scénarios
- ✓ Diffuser les résultats sous **licence libre**





Développements futurs - projet « Out of the Box »

- ✓ Partenariat avec APDOC (Les Petits Débrouillards Occitanie)
- ✓ Médiation et animation scientifique
- ✓ Hybridation de deux dispositifs
 - ▷ Enter the Box (APDOC)
 - ▷ Escape the Classroom / PiXeL (UTTOP)
- ✓ Thématique : biodiversité dans les mers et les océans



Out of the Box

